

Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Akidah Akhlak Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Berbasis Web

Nurlaila Adiningsih¹, Latifah²

¹STIMIK Jakarta STI&K, Indonesia.

²STIMIK Jakarta STI&K Indonesia.

CORRESPONDENCE: ✉ nurlailaadiningsih@gmail.com

Article Info

Article History

Received : 11-01-2022

Revised : 28-01-2022

Accepted : 29-01-2022

Keywords:

Development;

Application learning;

Moral Aqidah

Abstract

The lack of knowledge about moral aqidah causes low awareness of parents about the importance of knowledge of moral aqidah for children. Because actually the moral creed is very important for children to behave and speak well in everyday life. This condition is exacerbated by the difficulty of parents in obtaining knowledge about moral beliefs. Even though in today's era, many children use technology such as gadgets, through gadgets, children can use the internet to learn about moral beliefs. From this background, the purpose of this research is to create a Web-Based Akidah Akhlak Learning website to introduce and educate Muslims in Indonesia about the importance of moral aqidah. The method of designing the Akidah Akhlak learning system uses the Development Life Cycle System. On the admin page, there are menus that can be accessed by admins, such as the home page view, material display, video display, practice questions display, and logout. On the user page display, there are menus that can be accessed by the user such as the homepage display, material display, practice questions display, video display and a display about containing an explanation of the moral aqidah learning and the profile of the creator of the moral aqidah learning website. This website was created in order to increase knowledge of moral beliefs. By applying blackbox testing and calculating the Likert scale, it can be concluded that the moral aqidah learning website is in accordance with what is desired by the maker of the user.

Introduction

Akidah akhlak merupakan mata pelajaran yang menanamkan dasar keimanan pada seseorang. Akidah akhlak merupakan keadaan batin seseorang yang menjadi sumber lahirnya suatu perbuatan. Oleh karena itu, dalam menjalin suatu hubungan antar sesama manusia harus dilandasi dengan akhlak yang karimah. Akhlak ini tidak hanya dirasakan oleh manusia itu sendiri dalam kehidupan, namun juga dalam kehidupan keluarga dan bermasyarakat serta bernegara. Akhlak merupakan suatu hal yang membedakan antara manusia yang satu dengan manusia lainnya, akhlak yang mulia adalah perhiasan sesudah iman dan taat kepada Allah SWT dan dengan akhlak ini maka terciptalah kemanusiaan manusia itu (Tim Penyusun UIN Sunan Ampel, 2010).

Masalah pada penelitian ini adalah kurang adanya suatu sistem yang ditujukan untuk memudahkan siswa dalam mempelajari akidah akhlak melalui website Adapun tujuan dari membuat Website Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Akidah Akhlak adalah untuk meningkatkan pemahaman siswa dan memperkenalkan serta mengedukasi umat Islam di Indonesia tentang pentingnya akidah akhlak. Untuk mempermudah prose belajar dan mengajar akida akhlak diperlukan

media pembelajaran yang dapat membantu memperlancar proses pembelajaran. Solusi yang ditawarkan dalam penelitian ini yaitu pengembangan media berbasis website.

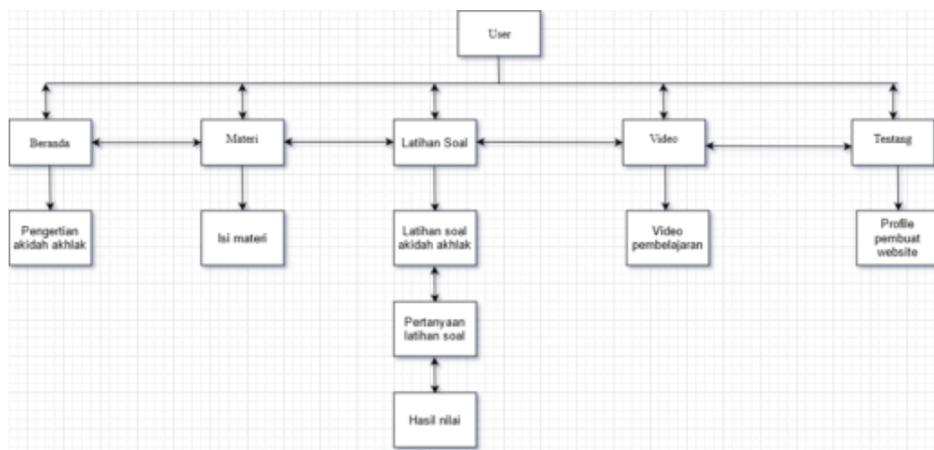
Method

Metode perancangan sistem pada pembelajaran akidah akhlak menggunakan *System Development Life Cycle (SDLC)*. Tahap Perencanaan dilakukan sebuah identifikasi sistem serta prosedur yang sedang ingin dibuat, dengan menetapkan hasil yang sedang diharapkan dari sistem serta prosedur yang dirancang (Ramdani, Arifin & Sumarya, 2019). Analisis masalah data yang didapat dari sistem yang sedang beroperasi, kemudian dilakukan analisa sistem secara keseluruhan, serta suatu permasalahan yang sedang terjadi untuk menemukan jawaban dari penyebab yang sebenarnya masalah yang terjadi.

Perancangan Website sesuai dengan alur program yang akan dibuat. Pada proses ini dimulai dengan mendesain tampilan didalam komputer sebagai gambaran awal yang memperlihatkan tampilan program. Pembuatan Website menggunakan *software* Sublime text 3 dan menggunakan bahasa pemrograman yaitu HTML, PHP, CSS serta menggunakan database MySQL. Uji Coba menggunakan kuisisioner dengan metode skala likert dan program diuji coba menggunakan metode blackbox testing. Setiap proses itu sendiri terdiri dari rangkaian langkah yang menggunakan cara tertentu dalam menghasilkan sebuah hasil yang ingin dicapai (Surjono, 2017).

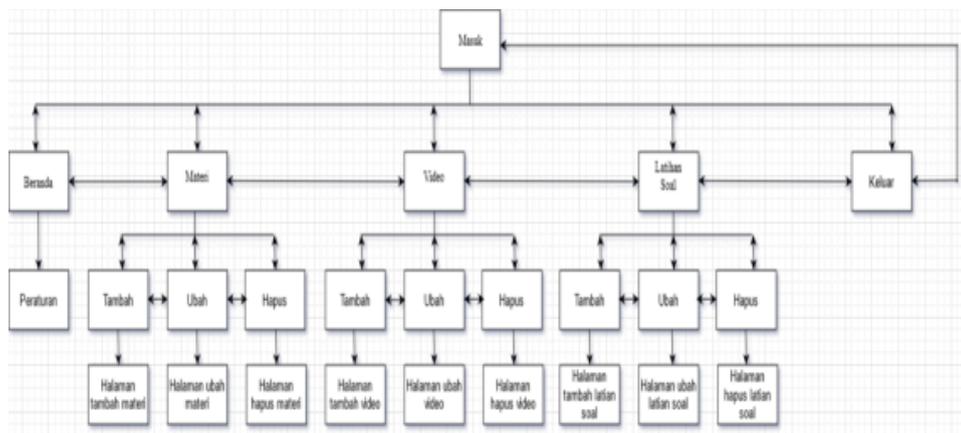
1. Perancangan Struktur Navigasi

Struktur Navigasi user digunakan untuk menggambarkan halaman yang dapat diakses user. User dapat mengakses beranda, materi, latihan soal, video, dan tentang. Dapat dilihat pada gambar 1.



Gambar 1. Struktur Navigasi User

Perancangan Struktur Navigasi admin ini digunakan untuk mengolah data berupa menambah, mengubah, dan menghapus. Admin dapat masuk jika mempunyai hak akses sebagai admin, kemudian admin dapat mengakses beranda yang berisikan perutaran mengenai admin. Admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus materi, video, dan latihan soal. Dapat dilihat pada gambar 2.

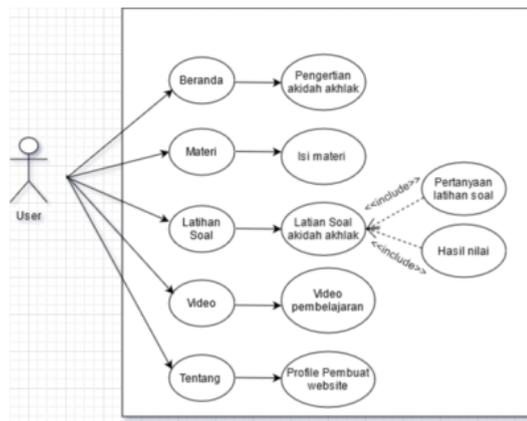


Gambar 2 Struktur Navigasi Admin

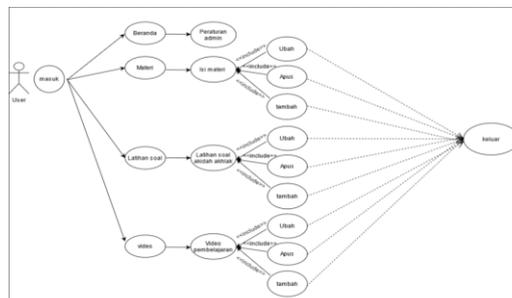
Unified Modeling Language (UML) merupakan sebuah bahasa pemrograman seperti grafik atau gambar untuk menampilkan, menjelaskan, membangun, dan mengumpulkan dari sebuah sistem pengembangan software berbasis *Object-Oriented* (Ansori, 2010).

2. Use Case Diagram

Pada website ini terdapat dua bagian yang berperan yaitu user dan admin. Admin merupakan pengguna yang dapat mengubah, menghapus, dan menambah data. User merupakan pengguna yang dapat melihat pembelajaran akidah akhlak. *Use case diagram* user dapat dilihat pada gambar 3.



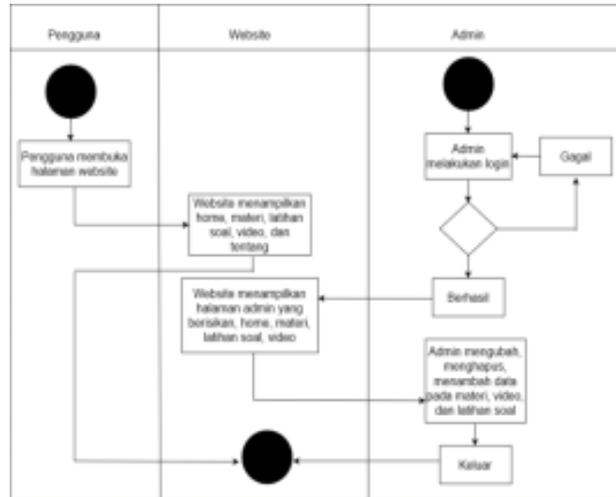
Gambar 3. Use Case Diagram User



Gambar 4. Use Case Diagram Admin

3. Activity Diagram

Activity Diagram merupakan alur kerja (*workflow*) atau kegiatan(aktivitas) dari sebuah sistem atau menyangkut ada pada perangkat lunak, tampilan pada *activity diagram* pembelajaran akidah akhlak akan menampilkan tiga bagian yang berperanyaitu user, web atau sistem dan admin. *Activity diagram* dapat dilihat pada gambar 5.



Gambar 5. *Activity Diagram*

4. Sequence Diagram

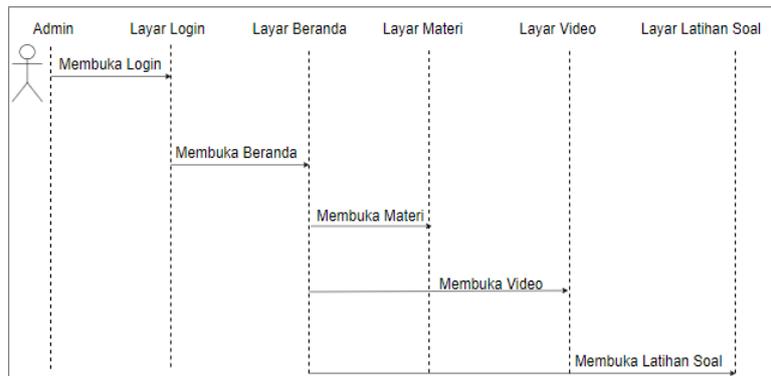
Sequence diagram menggambarkan bagaimana objek berinteraksi antara satu dengan yang lain melalui message dalam eksekusi dari sebuah use case atau sebuah

operasi. Dalam perancangan *Sequencediagram* terdapat dua rancangan yaitu untuk user dan untuk admin. Berikut *Sequence diagram* dari website pembelajaran akidah akhlak.



Gambar 6. *Sequence Diagram User*

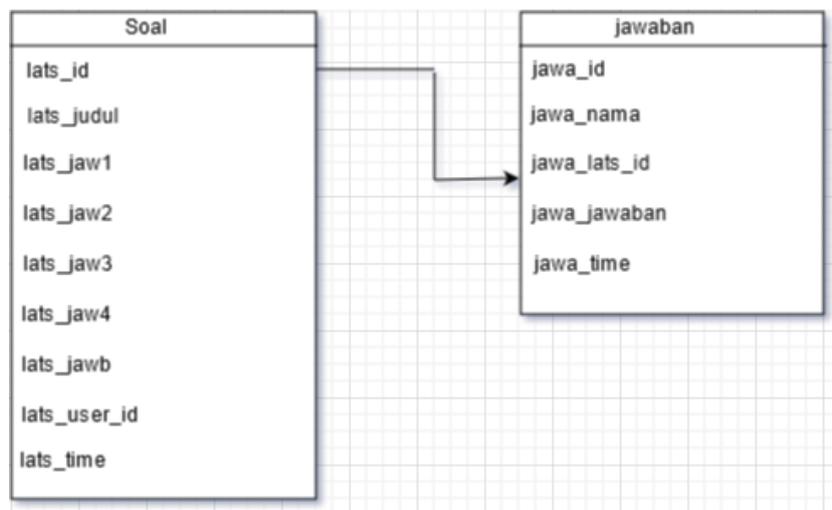
Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Akidah Akhlak



Gambar 7. Sequence Diagram Admin

5. Class Diagram

Class diagram adalah diagram yang menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Class diagram dapat dilihat pada gambar 8.



Gambar 8. Class Diagram

Result and Discussion

Mata pelajaran Akidah Akhlak ini merupakan cabang dari Pendidikan Agama Islam. Secara etimologi (bahasa) akidah berasal dari kata “aqadaya’qidu-aqdan”, berarti ikatan perjanjian, sangkutan dan kokoh. Disebut demikian, karena ia mengikat dan menjadi sangkutan atau gantungan segala sesuatu. Menurut istilah (terminologi) akidah ialah dasar-dasar pokok kepercayaan atau keyakinan hati seorang muslim yang bersumber ajaran Islam yang wajib dipegang oleh setiap muslim sebagai sumber keyakinan yang mengikat. Syaikh Abu Bakar Al-Jaziri menyatakan bahwa akidah adalah kumpulan dari hukum-hukum kebenaran yang jelas yang dapat diterima oleh akal, pendengaran dan perasaan yang diyakini oleh hati manusia dan dipujinya, dipastikan kebenarannya, ditetapkan keshalehannya dan tidak melihat ada yang menyalahinya dan bahwa itu benar serta berlaku selamanya.

Hasil dari pembuatan aplikasi pembelajaran aqidah akhlak ini diberikan dalam bentuk tampilan tampilan:

1. Tampilan Halaman Website User

Perancangan program pada tampilan halaman user terdiri dari beberapa menu yang dapat diakses oleh user seperti tampilan beranda, tampilan materi, tampilan latihan soal, tampilan video, tampilan tentang halaman beranda.

2. Tampilan Halaman Beranda

Halaman login merupakan halamanyang mengakses tampilan website admin.

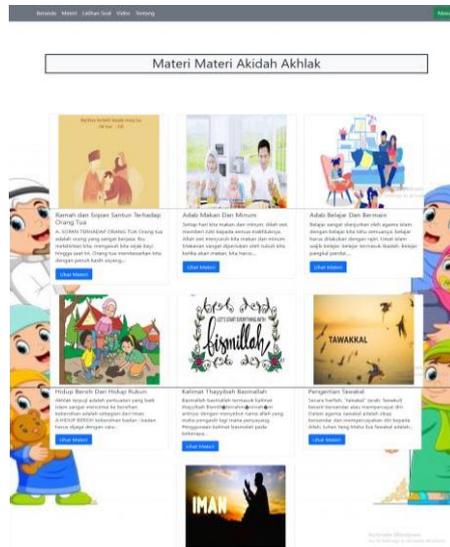


Gambar 9. Tampilan Halaman Beranda

3. Tampilan Halaman Materi

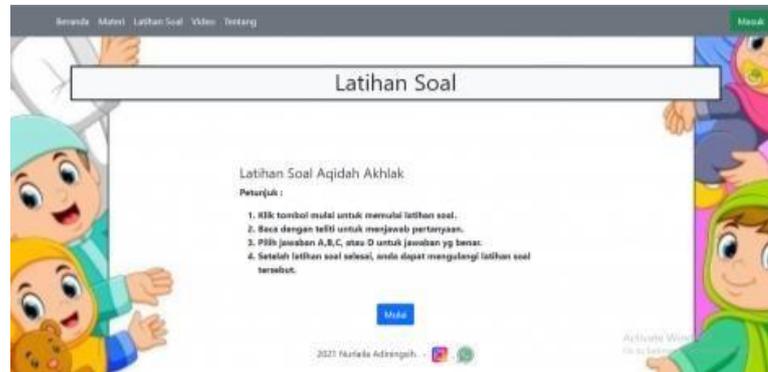
Halaman Materi merupakan halaman untuk melihat materi materi pembelajaran akidah akhlak.

Gambar 10. Tampilan Halaman Materi



4. Tampilan Halaman Latihan Soal

Halaman latihan soal merupakan halaman untuk mengerjakan beberapa soal pembelajaran akidah akhlak yang disediakan.



Gambar 11. Tampilan Halaman Latihan Soal

5. Tampilan Halaman Video

Halaman Video adalah halaman untuk melihat video video pembelajaran akidah akhlak.



Gambar 12. Tampilan Halaman Video

6. Implementasi dan Uji Coba

Dalam tahap implementasi dan uji coba, website mulai di jalankan dan dilakukan pengujian apa website sudah sesuai dengan yang di harapkan atau masih terdapat kesalahan. Website pembelajaran akidah akhlak diimplementasikan pada halaman localhost/webpembelajaran. Proses uji coba website pembelajaran akidah akhlak dilakukan dengan metode pengujian blackbox testing, berikut hasil uji coba dari website pembelajaran akidah akhlak.

7. Pengujian Blackbox Testing

Pengujian blackbox testing digunakan sebagai pengujian perangkat lunak dari segi fungsionalitas aplikasi atau sistem tanpa harus menguji desain dan kode program yang sedang dikembangkan untuk mengetahui apakah fungsi, masukan dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan.

8. Bahasa Pemrograman

Pada sistem pembelajaran akidah akhlak menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, dan CSS yang dijalankan menggunakan XAMPP. Hypertext Markup Language adalah bahasa yang digunakan untuk membuat struktur halaman website. PHP adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat website dinamis dan interaktif. CSS (*Cascading Style Sheets*) Berisi rangkaian instruksi yang menentukan bagaimana suatu text akan tertampil di halaman web. Perancangan desain text dapat dilakukan dengan mendefinisikan font (huruf), colors (warna), margins (ukuran) dan spacing (jarak) disebut juga "styles" (Ansori, 2020). XAMPP yaitu sebuah aplikasi yang dapat merangkum beberapa aplikasi server sekaligus, adalah sebuah portal server yang mudah digunakan, bersifat gratis dan dapat diperluas (Hidayatulloah, 2020). Sublime text adalah sebuah syntax editor yang menggunakan python API. Sublime text mempunyai fitur plugin tambahan yang mempermudah bagi penggunaannya (Miftah, 2015)

Conclusion

Dengan adanya website pembelajaran akidah akhlak ini dapat untuk meningkatkan pemahaman siswa dan mengedukasi umat Islam di Indonesia tentang pentingnya akidah akhlak serta memudahkan siswa untuk mendapatkan informasi tentang akidah akhlak. Website ini telah diuji dengan metode pengujian blackbox testing dan perhitungan skala likert dengan hasil sudah sesuai dengan yang diinginkan oleh pembuat terhadap user.

Berdasarkan hasil perhitungan skala likert yang telah dilakukan. Dapat disimpulkan sebanyak 85% responden sangat setuju bahwa mengetahui tentang akidah akhlak, 78,75% responden sangat setuju bahwa tampilan website menarik, 81,25% responden sangat setuju bahwa video di dalam website ini mempunyai manfaat, 73,75% responden setuju bahwa website ini memiliki kemudahan navigasi, 77,5% responden sangat setuju bahwa pengguna dapat memahami isi website, 76,25% responden sangat setuju bahwa website ini mudah dioperasikan (user friendly), 75% responden sangat setuju website ini cocok untuk semua kalangan, 75%, 83,75% responden sangat setuju merasa puas dengan website pembelajaran akidah akhlak ini.

References

- Ansori, A. 2020. *Ansori Web*. Nganjuk, Jawa Timur. https://www.ansoriweb.com/p/tentang-saya_27.html
- Hidayatullah. P. 2016. *Pemrograman WEB*. Bandung: Informatika.
- Miftah, F. 2015. *Sublime Text 3*. Surabaya: LUG
- Rahmadani ,S. Arifin, Zdan Sumarya, E. 2019. Analisa Dan Desain Sistem Informasi Manajemen Dengan Metode SDLC (System Development Life Cycle) Guna Mengurangi Waktu Kerusakan Mesin Welding. *Jurnal Profisiensi*, Universitas Riau Kepulauan Batam, Vol. 7 No. 1.
- Surjono. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press
- Tim Penyusun Studi Islam IAIN Sunan Ampel Surabaya, "Pengantar Studi Islam", Penerbit Sunan Ampel Press. (Surabaya, 2010)